## **Carta de Inicio del Proyecto**

**Nombre del proyecto:** Comedor UACM – App móvil para gestión y participación alimentaria  
**Nombre de la empresa:** Universidad Autónoma de la Ciudad de México  
**Nombre o Razón Social:** UACM  
**Patrocinador:** UACM Informática – Tecnologías STL  
**Director del Proyecto:** Ing. Ángel De Jesús Vicencio  
**Desarrollador:** [Tu nombre]

**Árbol de Problema**

Actualmente, en los comedores universitarios de la UACM no existe una aplicación móvil que facilite el acceso a la información de menús ni que promueva la participación de los estudiantes en decisiones alimentarias. Esto genera una serie de problemáticas:

* Desinformación generalizada sobre los menús disponibles.
* Falta de participación en votaciones y propuestas de platillos.
* Baja satisfacción estudiantil respecto a los alimentos servidos.
* Procesos de gestión lentos y fragmentados por parte del personal administrativo.
* Ausencia de una herramienta tecnológica que permita visualizar, sugerir o calificar platillos en tiempo real.
* Desconexión entre los estudiantes y los procesos de planeación alimentaria.

**Objetivo SMART**

* S – Específico: Desarrollar una aplicación móvil que permita consultar menús, votar y proponer platillos en el comedor de la UACM.
* M – Medible: Reducir la desinformación del 70% al 20%, aumentar la satisfacción del 40% al 80%, y elevar la participación en propuestas en más del 60%.
* A – Alcanzable: El sistema será desarrollado con Android Studio, usando Firebase para autenticación, base de datos y notificaciones.
* R – Realizable: Se cuenta con experiencia previa en desarrollo móvil, Firebase y gestión de proyectos universitarios.
* T – Tiempo: El proyecto estará finalizado y documentado para el 20 de mayo de 2025.